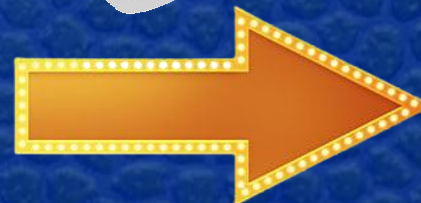


Comitato Italiano Arbitri Settore Tecnico Nazionale

QUADERNO TECNICO 1

Stagione Sportiva 2021/2022 – Novembre 2021

FEDERAZIONE
ITALIANA
PALLACANESTRO



**Inizio gara
ore 18.00**



**Se alle ore 17.40 il medico non è ancora arrivato
E NON è presente defibrillatore + addetto**

Il riscaldamento ufficiale NON può iniziare fino all'arrivo del defibrillatore + addetto, il suo arrivo dà inizio al pre-gara (si aspetta massimo 15 minuti - fino alle 18.15)

**Se alle ore 17.40 il medico non è ancora arrivato
MA è presente defibrillatore + addetto**



**Il riscaldamento ufficiale PUÒ iniziare.
Il medico DEVE arrivare entro le ore 18.00
Se arriva tra le 17.40 e le 18.00 la gara INIZIA alle 18.00
Se arriva dopo le 18.00 la gara NON si può disputare.**

1. La presenza del medico è **OBBLIGATORIA**.
2. Il suo arrivo deve avvenire almeno **entro 20 minuti prima** del previsto orario di inizio della gara.
3. Qualora egli risulti essere in ritardo rispetto tale limite, ma nell'impianto di gioco sia presente l'**ambulanza dotata di defibrillatore** e/o il **defibrillatore e la persona abilitata** al suo utilizzo, gli arbitri **CONSENTIRANNO** alle due squadre di effettuare regolarmente il riscaldamento e **NON POSTICIPERANNO** l'orario di inizio della gara, limitandosi a riportare l'accaduto nel rapporto di gara.

Fallo su rimessa PA



Se durante una rimessa per PA viene fischiato un FALLO TECNICO

Il gioco verrà ripreso con un **TIRO LIBERO** (per fallo tecnico) senza nessuno a rimbalzo, seguito dalla **RIMESSA** per PA.
Il fallo tecnico **CONGELA LA SITUAZIONE** (si riprende il gioco esattamente da dove era stato interrotto).

Se durante una rimessa per PA viene fischiato un FALLO PERSONALE, ANTISPORTIVO O DA ESPULSIONE

Il gioco riprenderà seguendo la sanzione legata al fallo fischiato.
Il fallo P, U, D (sia che sia fischiato all'attacco che alla difesa) **CONGELA LA FRECCIA** (il successivo PA sarà a favore della stessa squadra che ne aveva diritto).

La sanzione per un fallo **PERSONALE** comporta l'assegnazione di una rimessa perimetrale, oppure di tiri liberi.
Quella per un fallo **TECNICO** comporta **SOLO** l'assegnazione di **1 tiro libero**, di fatto "congelando" la situazione di "status quo ante". **VIDEO** <https://www.youtube.com/watch?v=GaIN-GjSUYM>

Riferimenti R.T.: in caso di fallo **PERSONALE** vedi art.12.5.6, per quanto riguarda il fallo **TECNICO** vedi art. 36.3.2

**Errato non
reset 24**

**Se per errore ad una squadra non viene concesso un
corretto periodo di 24" (o 14) e viene fischiata violazione**

Esempio: Alla squadra A spetta una rimessa in attacco con 14", ma per errore il display non viene resettato e rimane a 6". Allo scadere del periodo l'arbitro fischia violazione dei 24" quando:

**La palla è ancora nelle
mani del giocatore A**

Alla squadra A verrà concessa una **rimessa con 8"** da giocare.

**La palla è entrata
nel canestro**

Il **canestro è valido** e il gioco riprende con una rimessa B per canestro subito.

**La palla è in volo per
un tiro a canestro**

Il gioco riprende con una **rimessa per PA.**

Se la freccia indica A e la palla ha **TOCCATO** l'anello:
rimessa con 14".

Se la freccia indica A e la palla **NON** ha toccato l'anello:
rimessa con 8 secondi residui.

N.B.: In nessuno dei casi sopra prospettati il **cronometro di gara** deve subire variazioni. Il tempo di gioco trascorso **NON** va comunque fatto rigiocare.

VIDEO <https://www.youtube.com/watch?v=yv42pYI9RTI>